ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳ ನಿರ್ಬಂಧನೆ ಕಾರ್ಡ್:
ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳು 'ಪಾಕೆಟ್ ವೀಟೊ" ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿದ್ದಾರೆ ಮತ್ತು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಒಪ್ಪಿಗೆ ನೀಡದೆ ಅಥವಾ ಹಿಂತಿರುಗಿಸದೆ ಬಾಕಿ ಉಳಿಸಿಕೊಂಡಿದ್ದಾರೆ.

ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ಇತರ ಆಟಗಾರನ ವಿರುದ್ಧ ಆಡಿ ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ (ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳ ಶಕ್ತಿ ಕಾರ್ಡ್ ಮೂಲಕ ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು.)

*ಪಾಕೆಟ್ ವೀಟೋ: ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳು ಮಸೂದೆಗೆ ತಮ್ಮ ಒಪ್ಪಿಗೆಯನ್ನು ನೀಡಲು ಯಾವುದೇ ನಿಗದಿತ ಸಮಯದ ಮಿತಿಯಿಲ್ಲದ ಕಾರಣ, ಭಾರತದಲ್ಲಿ ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳು ಸಾಂದರ್ಭಿಕವಾಗಿ 'ಪಾಕೆಟ್ ವೀಟೋ' ಎಂಬ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಚಲಾಯಿಸಬಹುದು. ಈ ಮೂಲಕ ಅವರು ಮಸೂದೆಯ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳದೆ ಅದನ್ನು ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಬಾಕಿ ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಪ್ರತಿಭಟನೆ ಕಾರ್ಡ್:

ಬೆಂಬಲ ಲಭ್ಯವಿದ್ದ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷದೊಂದಿಗೆ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದ NGO ಗಳ ಒಕ್ಕೂಟವು ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಪ್ರತಿಭಟಿಸಲು ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ಹೊರಬಂದಿದೆ.

ನೀವು 30 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗುತ್ತೀರಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಬೆಂಬಲ ಕಾರ್ಡ್:

ಬೆಂಬಲ ಲಭ್ಯವಿದ್ದ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷದೊಂದಿಗೆ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದ NGOಗಳ ಒಕ್ಕೂಟವು, ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯ ಬೆಂಬಲವಾಗಿ ಸಾರ್ವಜನಿಕವಾಗಿ ಹೊರಬಂದಿದೆ.

30 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭೆ ನಿರ್ಬಂಧನೆ ಕಾರ್ಡ್:
ಆಟಗಾರನ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ರಾಜ್ಯಸಭೆಯಲ್ಲಿ ಬಹುಮತದ ಬೆಂಬಲವಿಲ್ಲ. ಈ ಸದನದಲ್ಲಿ ಮಸೂದೆ ಅಂಗೀಕಾರವಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ಇತರ ಆಟಗಾರನ ವಿರುದ್ಧ, ಅವರು ರಾಜ್ಯಸಭೆಯನ್ನು ತಲುಪುವ ಮೊದಲು ಯಾವುದೇ ಹಂತದಲ್ಲಿ ಬಳಸಿ ನೀವು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ ಅಥವಾ 60 ಮತಗಳಿಗೆ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನೊಂದಿಗೆ ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಂಡು ನೀವು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ (ಈ ಇತರ ಆಟಗಾರನು ಯಾವುದೇ ಒಂದು ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು).

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಶಕ್ತಿ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷವು, ರಾಜ್ಯಸಭೆಯ ಹಲವಾರು ಸ್ವತಂತ್ರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳು* ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುವಂತೆ ಮನವರಿಕೆ ಮಾಡಿದೆ. ನೀವು ಈಗ ರಾಜ್ಯಸಭೆಯಲ್ಲಿ ಅದನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸಲು ಬಹುಮತವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೀರಿ. **ನೀವು ಇದರೊಂದಿಗೆ ರಾಜ್ಯಸಭೆಯ ನಿರ್ಬಂಧನೆ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು ಅಥವಾ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು 60 ಮತಗಳಿಗೆ ಮತ್ತೊಂದು ಆಟಗಾರನೊಂದಿಗೆ ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು.**

*ಸ್ವತಂತ್ರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿ: ಯಾವುದೇ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧವಿಲ್ಲದೇ ಸ್ಪರ್ಧಿಸಿ ಗೆದ್ದಿರುವ ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಸದಸ್ಯ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಉಚ್ಚ ನ್ಯಾಯಾಲಯ ಕಾರ್ಡ್:
ಉಚ್ಚ ನ್ಯಾಯಾಲಯವು ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯ ಮೇಲೆ ಪ್ರತಿಕೂಲ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವ ತೀರ್ಪನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸಿದೆ. ಸಮ್ಮಿಶ್ರ ಪಕ್ಷವು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಹಿಂತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.
ನೀವು ಮೇಲ್ಮನವಿಗಾಗಿ ತಯಾರಿ ಮಾಡುವಾಗ 50 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ತಿರುವುವನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿ ಕಾರ್ಡ್:
ನೆರೆಯ ರಾಷ್ಟ್ರದೊಂದಿಗೆ ಯುದ್ಧದ ಕಾರಣ ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿ* ಘೋಷಿಸಲಾಗಿದೆ. ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷವು ನಡೆಸಿದ ಪ್ರತಿ ರಕ್ಷಣಾ ಪ್ರಯತ್ನಗಳನ್ನು ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷರಿಗೆ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ. ನಿಮ್ಮ ಜನ್ಮದಿನದ ನಂತರ ಬರುವ ಆಟಗಾರನೇ ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷ. ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷ ನಿರ್ಧರಿಸಿದಂತೆ ಯಶಸ್ವಿಯಾದ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯತ್ನಕ್ಕೆ 10 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿ: ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಳು ಯುದ್ಧ, ಬಾಹ್ಯ ಆಕ್ರಮಣಶೀಲತೆ, ಅಥವಾ ಸಶಸ್ತ್ರ ದಂಗೆ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಘೋಷಿಸಬಹುದು.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಬಜೆಟ್ ಅಧಿವೇಶನ ಕಾರ್ಡ್:
ಹಣಕಾಸು ಸಚಿವರು ಬಜೆಟ್ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಮಂಡಿಸಿದ್ದಾರೆ ಮತ್ತು ಸದನವು ವಿರಾಮದಲ್ಲಿದೆ*. ನೀವು ಅವುಗಳನ್ನು ಕೂಲಂಕಷವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಅಧಿವೇಶನಕ್ಕೆ ತಯಾರಾಗಬೇಕು.
ಈ ತಿರುವು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಿ.

*ಬಜೆಟ್ ಅಧಿವೇಶನ ಮತ್ತು ಬಿಡುವು: ಬಜೆಟ್ ಅಧಿವೇಶನವನ್ನು ಎರಡು ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಮೊದಲ ಭಾಗವು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುವುದು ಜನವರಿ ಅಂತ್ಯದಿಂದ ಫೆಬ್ರವರಿ ಮೊದಲ ವಾರದವರೆಗೆ. ಈ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಕೇಂದ್ರ ಬಜೆಟ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಬಜೆಟ್ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಮಂಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದರ ನಂತರ ಸಂಸತ್ತು ಸುಮಾರು ನಾಲ್ಕು ವಾರಗಳ ಕಾಲ ವಿರಾಮ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಸಂಸದರು ಬಜೆಟ್ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತಾರೆ. ಎರಡನೇ ಭಾಗವು ಮಾರ್ಚ್ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಬಜೆಟ್ ಅನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮತ ಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಜಂಟಿ ಸಭೆ ಕಾರ್ಡ್:
ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಜಂಟಿ ಸಭೆ ಅನ್ನು ಬಿಕಟ್ಟಿನ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಕರೆದಿದ್ದಾರೆ (ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ರಾಜ್ಯಸಭೆ ತಿರಸ್ಕರಿಸಿದಾಗ).
ರಾಜ್ಯಸಭೆಯ ಹಂತವನ್ನು ಬೈಪಾಸ್ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಲು ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಬಳಸಿ.
ಗಮನಿಸಿ: ನೀವು ಸಂಬಂಧಿತ ಹಂತವನ್ನು ತಲುಪಿದಾಗ ಮಾತ್ರ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

*ಜಂಟಿ ಸಭೆ: ಎರಡೂ ಸದನಗಳ ಜಂಟಿ ಅಧಿವೇಶನವನ್ನು ಕರೆಯಲು ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ:
ಎ) ಎರಡನೇ ಸದನ ತಿದ್ದುಪಡಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಮರುಪರಿಶೀಲನೆಗಾಗಿ ಮೊದಲ ಸದನಕ್ಕೆ ಹಿಂದಿರುಗಿಸುತ್ತದೆ; ಅಂತಹ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಹುಟ್ಟುಹಾಕಿದ ಸದನವು ಮಾಡಿದ ತಿದ್ದುಪಡಿಗಳನ್ನು ತಿರಸ್ಕರಿಸಿದರೆ, ಅಲ್ಲಿ ಒಂದು ಬಿಕ್ಕಟ್ಟು ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ.
ಬಿ) ಎರಡನೇ ಸದನವು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ತಿರಸ್ಕರಿಸುತ್ತದೆ.
ಸಿ) ಎರಡನೇ ಸದನವು ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳದೇ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಬಾಕಿ ಇರಿಸುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಂಸತ್ತಿನ ಪ್ರಶ್ನೋತ್ತರ ಅವಧಿ ಕಾರ್ಡ್:
ಪ್ರಮುಖ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಲು ನೀವು ಸರ್ಕಾರಕ್ಕೆ ಒಂದು ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಕೇಳುವಿರಿ. ಹಲವಾರು ಸ್ವತಂತ್ರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳು ಸಹ ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಬಯಸುತ್ತಾರೆ.
30 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

* ಪ್ರಶ್ನೋತ್ತರ ಅವಧಿ: ಪ್ರಶ್ನೋತ್ತರ ವೇಳೆಯಲ್ಲಿ ಸರ್ಕಾರಕ್ಕೆ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಕೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದು ಸಂಸದರಿಗೆ ಸ್ಪಷ್ಟವಾದ ಮಾಹಿತಿಯ ಅಂತರವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಮುಂದಿಡಲು, ಸಮಸ್ಯೆಯ ಕುರಿತು ಸರ್ಕಾರದ ಅಭಿಪ್ರಾಯಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಇತ್ಯಾದಿ ಅವಕಾಶ ನೀಡುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಶೂನ್ಯ ವೇಳೆ ಕಾರ್ಡ್:

ಸಭಾಪತಿಗಳು ಶೂನ್ಯವೇಳೆ* ಇರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂದು ಘೋಷಿಸಿದ್ದಾರೆ. ವಿರೋಧ ಪಕ್ಷಗಳು ಸಭಾತ್ಯಾಗ ನಡೆಸುತ್ತವೆ.

ಒಂದು ತಿರುವು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಿ.

*ಶೂನ್ಯ ವೇಳೆ: ಅಧಿಕೃತವಾಗಿ, 'ಶೂನ್ಯ ವೇಳೆ /ಗಂಟೆ' ಎಂಬ ಪದವಿಲ್ಲ ಆದರೆ ಸಂಸದರು ತಮ್ಮ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಸಾಮರ್ಥ್ಯದಲ್ಲಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಲು ಮೀಸಲಿಟ್ಟ ಒಂದು ಗಂಟೆಯನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲು ಇದನ್ನು ಸಾಮಾನ್ಯ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಅಲ್ಪಾವಧಿಯ ಚರ್ಚಾ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆ ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಮಹತ್ವದ ವಿಷಯವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ನೀವು ಸದನದಲ್ಲಿ ಅಲ್ಪಾವಧಿಯ ಚರ್ಚೆಯನ್ನು* ವಿನಂತಿಸುತ್ತೀರಿ. ಅಧ್ಯಕ್ಷರು ನಿಮ್ಮ ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ್ದಾರೆ.
ಈ ಮಹತ್ವದ ವಿಷಯವನ್ನು ಸದನದಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಲು ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಲು ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಯತ್ನಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ 40 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ.

*ಅಲ್ಪಾವಧಿಯ ಚರ್ಚೆ: ತುರ್ತು ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಮತ್ತು ರಾಷ್ಟ್ರೀಯವಾಗಿ ಪ್ರಮುಖ ವಿಷಯಗಳ ಮೇಲೆ ಗಣನೀಯ ಮತ್ತು ಕೇಂದ್ರೀಕೃತ ಚರ್ಚೆಗಳಿಗೆ, ಇದು ನಿರ್ಣಾಯಕ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ. ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಸಂಸದರು ಮೊದಲು ಈ ವಿಷಯದ ಬಗ್ಗೆ ಮಾತನಾಡುತ್ತಾರೆ, ನಂತರ ಇತರ ಸಂಸದರು, ಅಂತಿಮವಾಗಿ ಸಂಬಂಧಪಟ್ಟ ಸಚಿವರು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಗಮನಕ್ಕೆ ತರುವ/ ಕಾಲಿಂಗ್ ಅಟೆನ್ಶನ್ ಕಾರ್ಡ್: ಮುಂಬರುವ ಆರ್ಥಿಕ ಬಿಕ್ಕಟ್ಟಿನ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ, ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆ ಹಣಕಾಸುಹೂಡಿಕೆ ಅಪಾಯದಲ್ಲಿದೆ. ನೀವು ಉಸ್ತುವಾರಿ ಸಚಿವರಿಗೆ ಗಮನಕ್ಕೆ ತರುವ/ ಕಾಲಿಂಗ್ ಅಟೆನ್ಶನ್ ಚಲನೆ* ಮೂಲಕ ಆಕಸ್ಮಿಕ ಯೋಜನೆಯನ್ನು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸುತ್ತೀರಿ ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತೀರಿ.

40 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

* ಕಾಲಿಂಗ್ ಅಟೆನ್ಶನ್ ಚಲನೆ: ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಚಿವರ ಗಮನವನ್ನು ಅವರ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಪಕವಾಗಿ ಬೀಳುವ ತುರ್ತು ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಕರೆ ಮಾಡಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಪ್ರಧಾನ ಮಂತ್ರಿ ಕಾರ್ಡ್:
ಈಗ ನೀವು ಪ್ರಧಾನಿಯಾಗಿದ್ದೀರಿ.

272 ಬಹುಮತದ ಅಂಕವನ್ನು ತಲುಪಲು ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವಷ್ಟು ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ. (ಅಂದರೆ ನೀವು 150 ಹೊಂದಿದ್ದರೆ, 130 ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ).

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಪ್ರತಿಪಕ್ಷದ ನಾಯಕನ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಗೆ ಬೆಂಬಲವನ್ನು ನೀಡಲು ಪ್ರತಿಪಕ್ಷದ ನಾಯಕ ನಿಮ್ಮನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿದ್ದಾರೆ.
100 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಪ್ರತಿಪಕ್ಷದ ನಾಯಕ: ವಿರೋಧ ಪಕ್ಷದ ನಾಯಕ ಸರ್ಕಾರಕ್ಕೆ ವಿರೋಧವಾಗಿರುವ, ಸಂಖ್ಯಾತ್ಮಕವಾಗಿ ದೊಡ್ಡ ಪಕ್ಷದಲ್ಲಿ ಆಯ್ಕೆಯಾದ ಪ್ರತಿನಿಧಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಂವಿಧಾನ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆ ಸಂವಿಧಾನ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಸೂದೆ ಆಗಿ ನಿಯೋಜಿತ ಆಗಿದೆ* ನಿಮಗೆ ವಿಶೇಷ ಬಹುಮತ ಬೇಕು, ಅಂದರೆ ಒಟ್ಟು ಸದಸ್ಯರ (272) 50% ಮತಗಳು ಮತ್ತು 2/3 ಸದಸ್ಯರು ಪ್ರಸ್ತುತ ಮತ್ತು ಮತದಾನ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ಭಾವಿಸಿದರೆ, ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸಲು ನಿಮಗೆ 362 ಮತಗಳು ಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ. (ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಯಾವುದೇ ಇತರ ಆಟಗಾರರ ವಿರುದ್ಧ ಆಡಬಹುದು).
ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಸಂವಿಧಾನ ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಸೂದೆ: ಸಂವಿಧಾನವನ್ನು ತಿದ್ದುಪಡಿ ಮಾಡುವ ಮಸೂದೆಗಳು

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಚುನಾವಣಾ ಕಾರ್ಡ್:
ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಚುನಾವಣೆಗಳು ನಡೆಯುತ್ತಿವೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷವು ಗೆದ್ದು ಬಹುಮತವನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆಯಿದೆ.
ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಮುಂದುವರಿಯಿರಿ ಮತ್ತು ಒಂದು ಹೆಚ್ಚುವರಿ ತಿರುವು ಆಟವಾಡಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಭೆಯನ್ನು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸುವ ಕಾರ್ಡ್:
ಸಂಸತ್ತನ್ನು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ*.

ಯಾವುದೇ ಆಟಗಾರನ ವಿರುದ್ಧ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಆಟವಾಡಿ, ಅವರನ್ನು ಆಟದ ಪ್ರಾರಂಭದ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹಿಂತಿರುಗಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಈ ಕಾರ್ಡ್‌ಗೆ ಬದಲಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಆಟಗಾರರಿಂದ 60 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಬಹುದು (ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಯಾವುದಾದರೂ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ). ನೀವು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಪ್ರೋರೋಗ್/ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸು: ಸದನದ ಅಧಿವೇಶನವನ್ನು ಅಂತ್ಯಗೊಳಿಸುವುದು. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಪ್ರೋರೋಗೇಶನ್ ಒಂದು ಸಭೆಯನ್ನು ಮುಕ್ತಾಯಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಅಧ್ಯಕ್ಷರು ಚಲಾಯಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಅಡ್ಡಿ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷದ ಹಲವಾರು ಸಂಸದರು ಸದನದ ಕಲಾಪಕ್ಕೆ ಅಡ್ಡಿಪಡಿಸಿದ್ದಾರೆ; ಸಭಾಪತಿಗಳು ಅವರನ್ನು ಅಮಾನತುಗೊಳಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ನೀವು 30 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಅಡಚಣೆ: ಅನುಮತಿಸಲಾದ ಕಾಯಿದೆಯಲ್ಲದಿದ್ದರೂ, ಸಂಸತ್ತಿನ ಕಲಾಪಗಳಿಗೆ ಅಡ್ಡಿಪಡಿಸುವುದು ಸಂಸತ್ತಿನ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆಯ ಅವಿಭಾಜ್ಯ ಅಂಗವಾಗಿದೆ. ವಿರೋಧ ಪಕ್ಷಗಳಿಗೆ, ಸರ್ಕಾರದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯಗಳು, ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳ ವಿರುದ್ಧ ಪ್ರತಿಭಟಿಸಲು ಇದು ಒಂದು ಅವಕಾಶವಾಗಿದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ವಿಸರ್ಜನೆ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಲೋಕಸಭೆಯನ್ನು ವಿಸರ್ಜಿಸಲಾಗಿದೆ*.

ಯಾವುದೇ ಆಟಗಾರರು ಪ್ರಾರಂಭಕ್ಕೆ ಹಿಂತಿರುಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಇದನ್ನು ಆಟವಾಡಿ ಅಥವಾ ಅವರು 50 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು (ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ). ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

ಗಮನಿಸಿ: ನೀವು ಸಂಬಂಧಿತ ಹಂತವನ್ನು ತಲುಪಿದಾಗ ಮಾತ್ರ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

*ವಿಸರ್ಜನೆ: ಲೋಕಸಭೆಯ ಜೀವನವನ್ನು ಅಂತ್ಯಗೊಳಿಸಲು. (ಅದರ 5 ವರ್ಷಗಳ ಅವಧಿಯ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಅಧ್ಯಕ್ಷರಿಂದ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ.)

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಶಕ್ತಿ ಕಾರ್ಡ್: ಮಂತ್ರಿಗಳ ಮಂಡಳಿ* ಮಸೂದೆಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆ ನೀಡಲು ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳಿಗೆ ಮನವರಿಕೆ ಮಾಡಿದೆ. ನೀವು ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿಗಳ ಒಪ್ಪಿಗೆಯಲ್ಲಿರುವಾಗ, ನೇರವಾಗಿ ಗೆಜೆಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಣೆಗೆ ತೆರಳಿ. ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ನಿರ್ಬಂಧನೆ ಕಾರ್ಡ್ ವಿರುದ್ಧವೂ ಬಳಸಬಹುದು.

ಗಮನಿಸಿ: ನೀವು ಸಂಬಂಧಿತ ಹಂತವನ್ನು ತಲುಪಿದಾಗ ಮಾತ್ರ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

*ಮಂತ್ರಿಗಳ ಮಂಡಳಿ: ಪ್ರಧಾನ ಮಂತ್ರಿಯ ನೇತೃತ್ವದಲ್ಲಿ, ಇದು ಸರ್ಕಾರದ ಅತ್ಯುನ್ನತ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಾಹಕ ಸಂಸ್ಥೆಯಾಗಿದೆ. ಇದು ಅಧ್ಯಕ್ಷರಿಗೆ ಸಲಹೆ ನೀಡುವ ಜವಾಬ್ದಾರಿ ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಮ್ಮಿಶ್ರ ಕಾರ್ಡ್:
ಒಂದು ಪಕ್ಷವು ನಿಮ್ಮ ಒಕ್ಕೂಟವನ್ನು ತೊರೆದಿದೆ*.
ನೀವು 50 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗುತ್ತೀರಿ.

*ಸಮ್ಮಿಶ್ರ: ಸರ್ಕಾರ ಅಥವಾ ವಿರೋಧವನ್ನು ರಚಿಸುವಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಗಳ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಮೈತ್ರಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷ ಕಾರ್ಡ್:
ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಹಣದ ಮಸೂದೆ* ಎಂದು ಘೋಷಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ರಾಜ್ಯಸಭೆಯ ಹಂತವನ್ನು ಬಿಟ್ಟು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು ಅಥವಾ ಈ ಕಾರ್ಡ್‌ಗೆ ಬದಲಾಗಿ 100 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ, ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು.
ಗಮನಿಸಿ: ನೀವು ಸಂಬಂಧಿತ ಹಂತವನ್ನು ತಲುಪಿದಾಗ ಮಾತ್ರ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

* ಹಣದ ಮಸೂದೆ: ತೆರಿಗೆಗಳು ಮತ್ತು ವೆಚ್ಚಗಳಂತಹ ಹಣಕಾಸಿನ ವಿಷಯಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮಸೂದೆಗಳು. ರಾಜ್ಯಸಭೆಗೆ ಕಡಿಮೆ ಅಧಿಕಾರ ನೀಡುವ ಹಣದ ಮಸೂದೆಗಳನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸಲು ವಿಭಿನ್ನ ವಿಧಾನವಿದೆ

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಮುಂದೂಡಿಕೆ ಕಾರ್ಡ್:
ಸದನವನ್ನು ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಮುಂದೂಡಲಾಗಿದೆ*.
ಯಾವುದೇ ಆಟಗಾರನ ವಿರುದ್ಧ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಿ ಅವರನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭದ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹಿಂತಿರುಗಿಸಿ, ನೀವು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ ಅಥವಾ ಅದನ್ನು 60 ಮತಗಳಿಗೆ ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ (ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಯಾವುದಾದರೂ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ),ಮತ್ತು ನೀವು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮುಂದೂಡಿಕೆ: ಸದನದ ಕಲಾಪವನ್ನು ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ, ಅಂದರೆ, ಮರುಜೋಡಣೆಯ ಸಮಯ ಮತ್ತು ದಿನಾಂಕವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸದೆ ಕೊನೆಗೊಳಿಸುವುದು. ಈ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷರು (ಲೋಕಸಭೆಯಲ್ಲಿ ಸ್ಪೀಕರ್ ಮತ್ತು ರಾಜ್ಯಸಭೆಯಲ್ಲಿ ಅಧ್ಯಕ್ಷರು) ಚಲಾಯಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಪಕ್ಷಾಂತರ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷದ 2/3 ಸದಸ್ಯರು ಪಕ್ಷಾಂತರ* ಮಾಡಿ ಹೊಸ ಪಕ್ಷವನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ನೀವು 60 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು.

*ಪಕ್ಷಾಂತರ: ಸಂಸದ ಅಥವಾ ಸಂಸದರ ಗುಂಪು ಒಂದು ಪಕ್ಷದಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಹೋದಾಗ ಪಕ್ಷಾಂತರ ಸಂಭವಿಸುತ್ತದೆ. ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಪಕ್ಷಾಂತರವು ದಂಡನೆಗೆ ಆಧಾರವಾಗಿದೆ. ಪ್ರಸ್ತುತ ಕಾನೂನುಗಳ ಪ್ರಕಾರ, ಕನಿಷ್ಠ 2/3 ಸದಸ್ಯರು ಮತ್ತೊಂದು ಪಕ್ಷವನ್ನು ಸೇರುವ ಅಥವಾ ರಚಿಸುವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಅದನ್ನು ಕಾನೂನುಬದ್ಧವೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ವಿಶ್ವಾಸ ನಿರ್ಣಯ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷವನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುವ ವಿಶ್ವಾಸದ ನಿರ್ಣಯ ಚಲನೆ* ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದೆ. ನಿಮ್ಮ ಸಹ ಆಟಗಾರರಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿನವರು ಇದರ ಪರವಾಗಿ ಮತ ಹಾಕಬೇಕು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, 5 ಆಟಗಾರರು ಇದ್ದರೆ, 3 ಆಟಗಾರರು ಈ ನಿರ್ಣಯದ ಪರವಾಗಿ ಮತ ಹಾಕಬೇಕು. ನೀವು 1 ನಿಮಿಷದವರೆಗೆ ಮಾತನಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಸಹ ಆಟಗಾರರ ಮಸೂದೆಗಳಿಗೆ ಹೇಗೆ ಸಹಾಯವಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಮನವರಿಕೆ ಮಾಡಿ. ನೀವು ಯಶಸ್ವಿಯಾದರೆ ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಮುಂದುವರಿಯಿರಿ.

*ವಿಶ್ವಾಸ ನಿರ್ಣಯ: ವಿಶ್ವಾಸ ಮತ ಎಂದು ಜನಪ್ರಿಯವಾಗಿ ಕರೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಸರ್ಕಾರವು ತನ್ನ ಬೆಂಬಲದ ಬಗ್ಗೆ ಸಾರ್ವಜನಿಕರಿಂದ / ವಿರೋಧದಿಂದ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಎದುರಿಸುತ್ತಿರುವಾಗ, ತನ್ನ ಬಹುಮತವನ್ನು ಸಾಬೀತುಪಡಿಸಲು ಒಂದು ಚಲನೆಯನ್ನು ಮುಂದಿಡುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಖಂಡನೆ ಚಲನೆ ಕಾರ್ಡ್:

ಸಂಸತ್ತಿಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡದಿದ್ದಕ್ಕಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ವಿರುದ್ಧ ಒಂದು ಖಂಡನಾ ನಿರ್ಣಯ ಚಲನೆ* ಇದೆ.

ಒಂದು ತಿರುವು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಿ.

*ಖಂಡನೆ ನಿರ್ಣಯ: ಒಬ್ಬ ಮಂತ್ರಿ ಅಥವಾ ಮಂತ್ರಿಗಳ ಗುಂಪು ಅಥವಾ ಇಡೀ ಪರಿಷತ್ತಿನ ಕಡೆಗೆ ಟೀಕೆ ಅಥವಾ ಖಂಡನೆಯನ್ನು ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಂಸದೀಯ ಸವಲತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಕಾರ್ಡ್: ಸಂಸದರಾಗಿ ತಮ್ಮ ವಿಶೇಷಾಧಿಕಾರವನ್ನು ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸಿಕೊಂಡಿದ್ದಕ್ಕಾಗಿ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಒಬ್ಬ ಸಹ ಆಟಗಾರನ ವಿರುದ್ಧ ಬಳಸಿ.

ಅವರು ಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಿದ್ದರೂ ಅವರು ಒಂದು ಸ್ಥಾನ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಹೋಗಬೇಕು, ನೀವು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು

*ವಿಶೇಷಾಧಿಕಾರದ ಉಲ್ಲಂಘನೆ: ಸಂಸದರಿಗೆ ಕೆಲವು ಸವಲತ್ತುಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ (ಉದಾ. ಸಂಸತ್ತಿನಲ್ಲಿ ವಾಕ್ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ). ಸಂಸದರು ಅಥವಾ ಸಂಸದರ ಗುಂಪು ಈ ಸವಲತ್ತುಗಳನ್ನು ದುರುಪಯೋಗಪಡಿಸಿಕೊಂಡರೆ, ಅದನ್ನು ಸವಲತ್ತು ಉಲ್ಲಂಘನೆ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ವಿಪ್ ಕಾರ್ಡ್:

ಪಕ್ಷದ ವಿಪ್* ಒಂದು ಪ್ರಮುಖ ಮಸೂದೆಗೆ ಮತ ಚಲಾಯಿಸಲು ಇಂದಿನ ಅಧಿವೇಶನದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಉಪಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಆದೇಶಿಸಿದ್ದಾರೆ. ನೀವು ಹಾಜರಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

40 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಒಂದು ತಿರುವು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಿ.

*ವಿಪ್: ಪ್ರತಿ ಸದನದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಕ್ಕೂ ತನ್ನದೇ ಆದ 'ವಿಪ್', ಅಂದರೆ ಪಕ್ಷದ ಪರಿಪಾಲಕರು ಇವೆ. ಅವರು ಪಕ್ಷದ ಸದಸ್ಯರ ಹಾಜರಾತಿಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಿಷಯದ ಪರವಾಗಿ ಅಥವಾ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿ ಅವರ ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಖಾತ್ರಿಪಡಿಸುವಂತಹ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ವಿಪ್ ಕಾರ್ಡ್:

ಪಕ್ಷದ ವಿಪ್* ಒಂದು ಪ್ರಮುಖ ಮಸೂದೆಗೆ ಮತ ಚಲಾಯಿಸಲು ಇಂದಿನ ಅಧಿವೇಶನದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಉಪಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಆದೇಶಿಸಿದ್ದಾರೆ. ನೀವು ಹಾಜರಾಗಿ ಆ ಪ್ರಮುಖ ಮಸೂದೆಗೆ ಪರವಾಗಿ ಮತ ಹಾಕಿದ್ದೀರಿ.

40 ಮತಗಳನ್ನು ಪಡೆದು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ವಿಪ್: ಪ್ರತಿ ಸದನದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಕ್ಕೂ ತನ್ನದೇ ಆದ 'ವಿಪ್', ಅಂದರೆ ಪಕ್ಷದ ಪರಿಪಾಲಕರು ಇವೆ. ಅವರು ಪಕ್ಷದ ಸದಸ್ಯರ ಹಾಜರಾತಿಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವಿಷಯದ ಪರವಾಗಿ ಅಥವಾ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿ ಅವರ ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಖಾತ್ರಿಪಡಿಸುವಂತಹ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯ ಚುನಾವಣಾ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷವು ರಾಜ್ಯ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಚುನಾವಣೆಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಮ್ಮಿಶ್ರ* ಪಾಲುದಾರನನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡಿತು. ಈ ಪಕ್ಷವು ಸಂಸತ್ತಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಒಕ್ಕೂಟವನ್ನು ಬಿಡುತ್ತದೆ.
60 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಸಮ್ಮಿಶ್ರ: ಸರ್ಕಾರ ಅಥವಾ ವಿರೋಧವನ್ನು ರಚಿಸುವಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಗಳ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಮೈತ್ರಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಶಕ್ತಿ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷವು ರಾಜ್ಯಸಭೆಯಲ್ಲಿ ಹಲವಾರು ಸ್ವತಂತ್ರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳನ್ನು* ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುವಂತೆ ಮನವರಿಕೆ ಮಾಡಿದೆ. ಈಗ ರಾಜ್ಯಸಭೆಯಲ್ಲಿ ಅಂಗೀಕಾರ ಪಡೆಯಲು ನಿಮಗೆ ಬಹುಮತವಿದೆ. ನೀವು ಮೂರನೇ ಓದುವಿಕೆಯಲ್ಲಿರುವಾಗ, ನೇರವಾಗಿ ಅಧ್ಯಕ್ಷರ ಒಪ್ಪಿಗೆಗೆ ತೆರಳಿ.
ನೀವು ಇದರೊಂದಿಗೆ ರಾಜ್ಯಸಭೆಯ ನಿರ್ಬಂಧನೆ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು ಅಥವಾ 60 ಮತಗಳಿಗೆ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನೊಂದಿಗೆ ವಿನಿಮಯ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು (ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ), ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ಹೋಗಬಹುದು.

ಗಮನಿಸಿ: ನೀವು ಸಂಬಂಧಿತ ಹಂತವನ್ನು ತಲುಪಿದಾಗ ಮಾತ್ರ ಈ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

ಸ್ವತಂತ್ರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳು*: ಯಾವುದೇ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧವಿಲ್ಲದೇ ಸ್ಪರ್ಧಿಸಿ ಗೆದ್ದಿರುವ ಸದಸ್ಯ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

(ಸಂಸತ್ತಿನಲ್ಲಿ) ಚೌಕಾಸಿ ವ್ಯಾಪಾರ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಪಕ್ಷದ ಸಂಸದರು ನಿಮ್ಮ ಪ್ರತಿಸ್ಪರ್ಧಿ ಪಕ್ಷದೊಂದಿಗೆ ಹೋಟೆಲ್‌ನಲ್ಲಿ ಕುಳಿತಿದ್ದಾರೆ.
60 ಮತಗಳನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಹಕಾರ ಕಾರ್ಡ್:

ಮತ್ತೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನೊಂದಿಗೆ ಸಹಕರಿಸಿ. ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನ ಮಸೂದೆಯೊಂದಿಗೆ ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಲು ಮತ್ತು ಒಂದು ತಂಡವಾಗಿ ಆಡಲು ನೀವು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬಹುದು. । ಇದಕ್ಕಾಗಿ, ಒಂದು ನಿಮಿಷದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಒಕ್ಕೂಟವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು ಒಂದು ಘೋಷಣೆಯನ್ನು ರಚಿಸಿ. ನೀವು ಯಶಸ್ವಿಯಾದರೆ, ನಿಮ್ಮಿಬ್ಬರ ಮತಗಳನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮಿಬ್ಬರಲ್ಲಿ ಒಬ್ಬ ಆಟಗಾರ ಈ ಆಟದ ಅತ್ಯಂತ ದೂರದಲ್ಲಿರುವ ವೇದಿಕೆಗೆ ತಲುಪಬಹುದು.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಪಾಲುದಾರ ಕಾರ್ಡ್:

ಯಾವುದೇ ಒಬ್ಬ ಆಟಗಾರನನ್ನು ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷನಾಗಿ ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ. ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷ ನಿಮ್ಮ ಜನ್ಮದಿನದ ನಂತರ ಬರುವ ಆಟಗಾರ. ಅವರ ಕ್ಷೇತ್ರದ ಪ್ರತಿ ಪಾಲುದಾರರಿಗೆ ನಿಮ್ಮ ಮಸೂದೆಯ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಪ್ರಯೋಜನವನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಲು 1 ನಿಮಿಷ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷರು ನಿರ್ಧರಿಸಿದಂತೆ ಸಾಧಿಸಬಹುದಾದ ಪ್ರತಿ ಪ್ರಯೋಜನಕ್ಕಾಗಿ 10 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಕೋರಂ ಕಾರ್ಡ್:

ಸಂಸದರು ಪಾದಯಾತ್ರೆ ನಡೆಸಿದರು. ಸದನದಲ್ಲಿ 55 ಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಸಂಸದರು ಇರುವುದರಿಂದ ಸದನವು ಕೋರಂ ಕಳೆದುಕೊಂಡಿದೆ.

ಒಂದು ತಿರುವು ಬಿಡಿ.

*ಕೋರಂ: ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳು ಪ್ರಾರಂಭವಾಗಲು/ಮುಂದುವರಿಯಲು ಕನಿಷ್ಠ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಸಂಸದರು ಹಾಜರಿರಬೇಕು. ಇದು ಒಟ್ಟು ಸದಸ್ಯತ್ವದ ಹತ್ತನೇ ಒಂದು ಭಾಗ, ಅಂದರೆ ಲೋಕಸಭೆಯಲ್ಲಿ 55 ಸಂಸದರು ಮತ್ತು ರಾಜ್ಯಸಭೆಯಲ್ಲಿ 25 ಸಂಸದರು.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಸಮ್ಮಿಶ್ರ ಕಾರ್ಡ್:
ನಿಮ್ಮ ಒಕ್ಕೂಟಕ್ಕೆ* ಹೊಸ ಪಕ್ಷ ಸೇರಿದೆ.
50 ಮತಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮುಂದಿನ ಹಂತಕ್ಕೆ ತೆರಳಿ.

*ಸಮ್ಮಿಶ್ರ/ಒಕ್ಕೂಟ: ಸರ್ಕಾರ ಅಥವಾ ವಿರೋಧವನ್ನು ರಚಿಸುವಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ರಾಜಕೀಯ ಪಕ್ಷಗಳ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಮೈತ್ರಿ.

ಕ್ರಿಯೆ ಕಾರ್ಡ್

ಮುಂದೂಡಿಕೆ ಕಾರ್ಡ್:

ಸಭಾಧ್ಯಕ್ಷರು ಸದನದ ಸದನವನ್ನು ದಿನಕ್ಕೆ ಮುಂದೂಡಿದ್ದಾರೆ*.

ಒಂದು ತಿರುವು ಬಿಡಿ.

*ಮುಂದೂಡುವಿಕೆ: ಸದನದ ಕಲಾಪವನ್ನು ಕೊನೆಗೊಳಿಸಲು, ಮರುಜೋಡಣೆಗಾಗಿ ಸಮಯ ಮತ್ತು ದಿನಾಂಕವನ್ನು ಸಹ ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸುವುದು.

ಸಮಿತಿ ಕಾರ್ಡ್

ನಿಮ್ಮ ಸಮಿತಿಯು ನ್ಯಾಯಯುತವಾದ ಸಂಸದರನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಅವರು ತಮ್ಮ ಪಕ್ಷದ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ ಫಲಿತಾಂಶವಾಗಿ ಸಾಧ್ಯವಾದಷ್ಟು ಉತ್ತಮವಾದ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಬಯಸುತ್ತದೆ. ಆಟಗಾರನನ್ನು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಕೇಳಿ (ನೀವು ಪದವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತೀರಿ; ಅದು ಸಂಸತ್ತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿರಬಹುದು; ಸ್ಫೂರ್ತಿಗಾಗಿ ಬೋರ್ಡ್‌ನ್ನು ನೋಡಿ). ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಊಹಿಸುತ್ತಾರೆ. ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಇದನ್ನು 30 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಊಹೆ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಸಿ), 45 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಊಹೆ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಎ), ಮತ್ತು 45 ಸೆಕೆಂಡಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಕಾಲ ಊಹೆ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಬಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರಿಯಲು ಕೇಳಿ.

ಸಮಿತಿ ಕಾರ್ಡ್

ನಿಮ್ಮ ಸಮಿತಿಯು ನ್ಯಾಯಯುತವಾಗಿದ್ದರೂ, ಮಸೂದೆಯು ಪರಿಹರಿಸುತ್ತಿರುವ ಸಮಸ್ಯೆ ಬಗ್ಗೆ ಸುಸಜ್ಜಿತವಾಗಿಲ್ಲ.

ಆಟಗಾರನು ತಜ್ಞರನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಲು ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಮಯಕ್ಕಾಗಿ ವಿನಂತಿ ಮಾಡಬೇಕು.
ಆಟಗಾರನು ಆಯ್ಕೆ a) ಗೆ ಮುಂದುವರೆಯಬಹುದು.

ಸಮಿತಿ ಕಾರ್ಡ್

ನಿಮ್ಮ ಸಮಿತಿಯು ಮಸೂದೆಯ ವಿಷಯಗಳಿಗೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿದೆ.

ಆಟಗಾರ ಆಯ್ಕೆ ಬಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರೆಯಬಹುದು

ಸಮಿತಿ ಕಾರ್ಡ್

ನಿಮ್ಮ ಸಮಿತಿಯು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಅದರ ಪ್ರಸ್ತುತ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಅಂಗೀಕರಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತದೆ.

ಆಟಗಾರ ಆಯ್ಕೆ ಸಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರೆಯಬಹುದು.

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಕಾರ್ಡ್

ನೀವು ಮಸೂದೆಗೆ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಪಡೆಯಬೇಕು ಎಂದು ಮಂತ್ರಿಗಳ ಮಂಡಳಿಯ ಸಲಹೆಯ ಮೇರೆಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತೀರಿ.

ಆಟಗಾರ ಆಯ್ಕೆ ಎ) ಗೆ ಮುಂದುವರಿಯಿರಿ.

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಕಾರ್ಡ್

ಮಸೂದೆ ಕುರಿತು ಮಂತ್ರಿಗಳ ಮಂಡಳಿಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗಿದೆ. ನೀವು ಅದಕ್ಕೆ ಒಪ್ಪಿಗೆ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ.

ಆಟಗಾರ ಆಯ್ಕೆ ಬಿ)
ಗೆ ಮುಂದುವರೆಯಬಹುದು.

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಕಾರ್ಡ್

ನೀವು ಮಸೂದೆಗೆ ಕೆಲವು ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸಿದ್ದೀರಿ.

ಆಟಗಾರ ಆಯ್ಕೆ ಸಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರೆಯಬಹುದು.

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಕಾರ್ಡ್

ಈ ಕ್ಷಣದಲ್ಲಿ ನೀವು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸುವುದನ್ನು ನೋಡಲು ಬಯಸುವುದಿಲ್ಲ.

ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಪಾಕೆಟ್ ವೀಟೊವನ್ನು ವ್ಯಾಯಾಮ ಮಾಡಿ. ಆಟಗಾರ ಆಯ್ಕೆ ಡಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರಿಯಲು ಕೇಳಿ.

ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಕಾರ್ಡ್

ನೀವು ನ್ಯಾಯೋಚಿತ ರಾಷ್ಟ್ರಪತಿ. ಆಟಗಾರನನ್ನು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಕೇಳಿ (ನೀವು ಪದವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತೀರಿ; ಅದು ಸಂಸತ್ತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿರಬಹುದು; ಸ್ಫೂರ್ತಿಗಾಗಿ ಬೋರ್ಡ್‌ನ್ನು ನೋಡಿ). ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಊಹಿಸುತ್ತಾರೆ. ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಇದನ್ನು 30 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಎ), 45 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಸಿ), 1 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಡಿ) ಮತ್ತು 1 ನಿಮಿಷಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಕಾಲ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಬಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರಿಯಲು ಕೇಳಿ.

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭೆಯು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುತ್ತದೆ.

ಆಟಗಾರನನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಎ) ಗೆ ಸರಿಸಲು ಕೇಳಿ.

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭೆಯು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ತಿರಸ್ಕರಿಸಿದೆ.

ಆಟಗಾರನನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಬಿ) ಗೆ ಸರಿಸಲು ಕೇಳಿ.

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಕಾರ್ಡ್

ರಾಜ್ಯಸಭೆಯು ತಿದ್ದುಪಡಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಅಂಗೀಕರಿಸಿದೆ.

ಆಟಗಾರನನ್ನು ಸಿ) ಗೆ ಸರಿಸಲು ಕೇಳಿ.

ರಾಜ್ಯಸಭಾ ಕಾರ್ಡ್

ನೀವು ನ್ಯಾಯೋಚಿತ ರಾಜ್ಯಸಭೆ. ಆಟಗಾರನನ್ನು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಕೇಳಿ (ನೀವು ಪದವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತೀರಿ; ಅದು ಸಂಸತ್ತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿರಬಹುದು; ಸ್ಫೂರ್ತಿಗಾಗಿ ಬೋರ್ಡ್‌ನ್ನು ನೋಡಿ). ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಊಹಿಸುತ್ತಾರೆ. ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಇದನ್ನು 30 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಎ), 45 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಸಿ), ಮತ್ತು 45 ಸೆಕೆಂಡ ಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಕಾಲ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಯ್ಕೆ ಬಿ) ಗೆ ಮುಂದುವರಿಯಲು ಕೇಳಿ.

ಮಸೂದೆಗಳ ಸನ್ನಿವೇಶ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಕಾಲ್ಪನಿಕ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಂಸದರಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬೇಕು.

ದೇಶದಲ್ಲಿ ನೀರಿನ ತೀವ್ರ ಅಭಾವವಿದೆ. 90% ಮನೆಗಳಿಗೆ ಕುಡಿಯುವ ನೀರಿನ ನಿಯಮಿತ ಪೂರೈಕೆ ಇಲ್ಲ. ಹೆಚ್ಚಿನ ನೀರನ್ನು ಕೈಗಾರಿಕಾ ಮತ್ತು ಕೃಷಿ ಕ್ಷೇತ್ರಗಳಿಗೆ ತಿರುಗಿಸುವುದರಿಂದ ನೀರಿನ ಕೊರತೆಯ ಬಿಕ್ಕಟ್ಟು ಉಂಟಾಗಿದೆ. ನೀರಿನ ಸಮಸ್ಯೆ ನಿವಾರಣೆಗೆ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿ.

ಮಸೂದೆಗಳ ಸನ್ನಿವೇಶ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಕಾಲ್ಪನಿಕ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಂಸದರಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು
ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬೇಕು.

ದೇಶದಲ್ಲಿ ಪತ್ರಕರ್ತರು ಅತ್ಯಂತ ಅಸುರಕ್ಷಿತರಾಗಿದ್ದಾರೆ. ಮಾಧ್ಯಮದ 25% ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಸದಸ್ಯರು ಅಸುರಕ್ಷಿತ ಭಾವನೆ ಮತ್ತು
ತಮ್ಮ ಹಿಂದಿನ ವರ್ಷ ಅಪಾಯಕಾರಿ ಪತ್ರಿಕೋದ್ಯಮ ಪ್ರಯತ್ನಗಳಿಗಾಗಿ, ಜೀವಕ್ಕೆ ಬೆದರಿಕೆಯನ್ನು ಎದುರಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು
ವರದಿ ಮಾಡಿದ್ದಾರೆ. ವೃತ್ತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಅಭದ್ರತೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿ.

ಮಸೂದೆಗಳ ಸನ್ನಿವೇಶ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಕಾಲ್ಪನಿಕ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಂಸದರಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು
ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬೇಕು.

ದೇಶದ ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಶಿಕ್ಷಕರ ಕೊರತೆ ತೀವ್ರವಾಗಿದ್ದು, ಕೆಲವು ಗ್ರಾಮೀಣ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಶೇ.60ರಷ್ಟು ಹುದ್ದೆಗಳು ಖಾಲಿ ಇವೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಲಕ್ಷಾಂತರ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಮಹತ್ವದ ಕಲಿಕೆಯನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಶಿಕ್ಷಕರ ಕೊರತೆ ನೀಗಿಸಲು ಒಂದು ವಿಧೇಯಕ ಮಂಡಿಸಿ.

ಮಸೂದೆಗಳ ಸನ್ನಿವೇಶ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಕಾಲ್ಪನಿಕ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಂಸದರಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬೇಕು.

18 ವರ್ಷ ಮೇಲ್ಪಟ್ಟ ಸಾಕಷ್ಟು ಹೊಸ ಮತ್ತು ಯುವ ಮತದಾರರು ಚುನಾವಣೆಯಲ್ಲಿ ಮತ ಚಲಾಯಿಸಲು ಬರುತ್ತಿಲ್ಲ ಎಂದು ಚುನಾವಣಾ ಅಂಕಿಅಂಶಗಳು ತೋರಿಸುತ್ತಿವೆ. ಅವರು ಮತದಾನ ಮಾಡದಿರಲು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಕಾರಣಗಳನ್ನು ವರದಿ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ: ಅವರು ಮತದಾರರಾಗಿ ನೋಂದಾಯಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಸ್ಥಳದಿಂದ ದೂರ ಉಳಿದುಕೊಂಡಿರುವುದು, ಮತ ಚಲಾಯಿಸಲು ದೂರದ ಪ್ರಯಾಣದ ಅಗತ್ಯ, ಹಲವಾರು ಗಂಟೆಗಳ ಕಾಲ ದೀರ್ಘ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಕಾಯಬೇಕಾಗುವುದು ಮತ್ತು ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯ ಸಂಪರ್ಕದ ಕೊರತೆ. ಯುವ ಜನರಲ್ಲಿ ಕಡಿಮೆ ಮತದಾನದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿ.

ಮಸೂದೆಗಳ ಸನ್ನಿವೇಶ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಕಾಲ್ಪನಿಕ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ಸಂಸದರಾಗಿ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಮಸೂದೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು
ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಬೇಕು.

ಒಂದು ವಿಪರೀತ ಸಾಂಕ್ರಾಮಿಕ ರೋಗವು ದೇಶವನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಿದೆ ಮತ್ತು ಜನರಲ್ಲಿ ವೇಗವಾಗಿ ಹರಡುತ್ತಿದೆ. ತಜ್ಞರಲ್ಲಿ ಇದು ಸಾಂಕ್ರಾಮಿಕ ರೋಗವಾಗಿ ಹೊರಹೊಮ್ಮಬಹುದು ಎಂಬ ಭಯ ಮತ್ತು ಆತಂಕ ಇದೆ. ದೇಶದಲ್ಲಿನ ಆಸ್ಪತ್ರೆಗಳು, ವೈದ್ಯರು, ದಾದಿಯರು, ಔಷಧಗಳು ಮತ್ತು ವೈದ್ಯಕೀಯ ಉಪಕರಣಗಳು ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಚಿಕಿತ್ಸೆ ನೀಡಲು ಸಾಕಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಸಂಭವನೀಯ ಆರೋಗ್ಯ ಬಿಕ್ಕಟ್ಟಿನ ನಿರೀಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿ.

ಮಸೂದೆಗಳ ಸನ್ನಿವೇಶ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಮಸೂದೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ!

ನೀವು ಸನ್ನಿವೇಶವನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಲು ಬಯಸುವಿರಾ?
ನಾವು ಆಟದ ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಆಟಕ್ಕಾಗಿ ಹೊಸ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳನ್ನು ಸಲ್ಲಿಸಲು ವಿನಂತಿಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ.
thejusticeadda@gmail.com ನಲ್ಲಿ ನಮಗೆ ಬರೆಯಿರಿ.
ನಾವು ಇತರ ಬಳಕೆದಾರರಿಗಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ಸನ್ನಿವೇಶವನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಲು ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಇದನ್ನು ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತೇವೆ. ಇದು ಆಟದ ಚೈತನ್ಯ ಮತ್ತು ಉದ್ದೇಶವನ್ನು ಪೂರೈಸುವ ಸಲ್ಲಿಕೆಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ.